

ScolBuntu 14.04

Descriptifs (non exhaustif) des logiciels installés

Bureautique - Infographie – Internet - Multimédia

Les numéros de version sont ici donnés à titre indicatif car ils peuvent varier suivant les mises à jour effectuées.

Bureautique

LibreOffice V 4.2.6.3 L'alternative libre et gratuite de la suite Microsoft Office ... et qui n'a pas grand chose à lui envier...	Communauté du projet LibreOffice	Cette installation automatisée intègre : - l'extension Vox gérant la synthèse vocale Pico (SVox) dans les modules traitement de texte et dessin (accès : ensemble de boutons dans la barre d'outils de Writer et Draw) [documentation technique et pédagogique derrière le bouton documentation du BNE-Linux] - des cliparts libres (accès : bouton « Gallery ») - des modèles de lettres et de présentations Impress (accès : menu Fichier → Nouveau → Modèles et documents) - des « greffons » : Grammalecte 0.0.12 , correction grammaticale en français Dictionnaire français « moderne » 4.3 CropOOo 0.2.1 , recadrage aisé d'images dans les différents modules d'OpenOffice (accès : bouton « CropOOo », à gauche dans la barre d'outils) ImpressRunner 1.0 , ajout du mode slideshow automatique au module présentation (accès : bouton « Set Autostart » ou « Stop Autostart », à droite dans la barre d'outils d'Impress) Import PDF 1.05 , importation et modification de documents PDF (accès : menu Fichier → Ouvrir puis choisir le document PDF à modifier).	libre
Base de données [Base]	Projet LibreOffice	Module de base de données de la suite OpenOffice (alternative à Access)	libre
Dessin [Draw]	Projet LibreOffice	Module dessin de la suite OpenOffice (alternative à Publisher)	libre
Présentation [Impress]	Projet LibreOffice	Module de présentation de la suite OpenOffice (alternative à PowerPoint)	libre
Classeur (tableur) [Calc]	Projet LibreOffice	Module tableur de la suite OpenOffice (alternative à Excel)	libre
Texte (Traitement de texte) [Writer]	Projet LibreOffice	Module de traitement de texte de la suite OpenOffice (alternative à Word)	libre

Infographie

Gimp v 2.8	Communauté du projet GIMP	GIMP, acronyme de « GNU Image Manipulation Program », est un logiciel libre de dessin matriciel. Il permet de dessiner, peindre et éditer des images. Concurrent de Photoshop.	libre
Pinta V 1.3	Communauté du projet Pinta	Pinta est une application de retouche d'images dont l'interface est similaire à celle de Paint.NET sur Windows.	libre

Internet

Thunderbird V 31.1.2	Communauté du projet Mozilla	Thunderbird est le complément idéal du navigateur web Firefox. Facile d'emploi, puissant et personnalisable, Thunderbird est un outil de messagerie complet. Il gère de façon très efficace le courrier indésirable avant qu'il n'envahisse la boîte de réception. L'importation des paramètres du logiciel de courrier et des messages existants se fait très facilement.	libre
Firefox V 32.0.3	Communauté du projet Mozilla	Firefox est moins perméable qu'Internet Explorer aux attaques virales et offre de nombreuses fonctionnalités intéressantes (navigation par onglets, possibilité de bloquer les popups, gestion des flux RSS...) Intègre les extensions suivantes:	libre

- **Vox** : gère la synthèse vocale Pico (SVox) ([accès](#) : barre de boutons en bas de la fenêtre) [documentation technique et pédagogique dans le [menu démarrer](#) → Programmes → Firefox ou derrière le bouton documentation du BNE]

Multimédia

Audacity V 2.0.5	Communauté du projet Audacity	Audacity est un logiciel de traitement du son gratuit. Il permet d'enregistrer, de jouer, d'importer et d'exporter des données en plusieurs formats dont WAV, AIFF et MP3, de traiter les sons avec les commandes Couper, Copier et Coller (avec annulations illimitées), de combiner les pistes et ajouter des effets à ses enregistrements.	libre
VLC V 2.1.4	Communauté du projet VLC media player	VLC Media Player est un lecteur multimédia qui se présente comme une alternative convaincante face à Windows Media Player et aux nombreux autres programmes utilisant les fondations du lecteur de Microsoft. Il est en mesure de lire les formats audio et vidéo les plus répandus de façon totalement autonome.	libre
Clementine V 1.2	Communauté du projet clementine player	Clementine est un lecteur de musique multiplateforme, inspiré par Amarok 1.4, et possédant une interface simple et rapide à utiliser pour rechercher et jouer votre musique.	libre
Winff V 1.5.3	Matthew Weatherford	WinFF est un logiciel simple de conversion (changement de format) de vidéos et d'audios, permettant d'utiliser différents profils.	libre
Brasero V 3.10	Philippe Rouquier	Brasero est un logiciel de gravure complet (équivalent à Nero Burning Rom ou Easy Media Creator sous Windows™). Il permet de graver des CD et DVD de données et audio de façon simple et intuitive.	libre
Imagination V 3.0-r1	Giuseppe Torelli	Imagination est une application de création de diaporama vidéo simple et intuitif	libre
OpenShot V 1.4.3	Jonathan Thomas	OpenShot Video Editor est un logiciel de montage vidéo non-linéaire. Il est multi-pistes audio / vidéo / image et permet l'utilisation de transitions et d'effets (audio et vidéo) dans une interface claire et agréable. Il s'adresse à la fois aux débutants et aux personnes exigeantes	libre
SMPlayer YouTube V 1.8	Ricardo Villalba	SMPlayer Youtube permet de lire et télécharger des vidéos de YouTube	libre

Logiciels d'accompagnement scolaire

Niveau 1

Domaine de la langue

Memory des lettres	Lybil Ber	Associer par paires les lettres identiques.	gratuit
Klettres	Anne-Marie Mahfouf	Reconnaître les lettres de l'alphabet.	libre
La mauvaise pierre	Didier Bigeard	Il faut retrouver la pierre qui est différente des quatre autres dans chaque série. Pas toujours facile...	gratuit
Les bidons	Didier Bigeard	Déplacer, grâce aux quatre flèches de direction, un gros aimant afin prendre le bidon différent des autres.	gratuit
L'identique	Didier Bigeard	L'enfant doit retrouver parmi cinq objets celui qui est identique à un modèle donné.	gratuit
L'identique 2	Didier Bigeard	Il faut retrouver parmi 3 dessins celui qui est identique à un modèle donné. Ce programme ressemble au programme l'identique du même auteur, mais avec une petite difficulté supplémentaire : mettre en relation une couleur et un nombre pour retrouver le dessin correspondant au modèle.	gratuit

Les intrus	Didier Bigeard	L'enfant doit repérer puis cliquer dans chaque case sur l'intrus.	gratuit
A la poste	Didier Bigeard	L'enfant doit repérer le timbre différent des autres (l'intrus) sur chacune des enveloppes proposées. En cas de succès, l'enveloppe est envoyée dans la boîte aux lettres. En cas d'échec, l'enfant passe à l'enveloppe suivante (score final sur 20).	
Associations	David Lucardi	Ensemble de petits programmes pour travailler sur entendre, reconnaître, voir, combiner, écrire. Travail sur des images, des étiquettes, des syllabes ou des lettres. Les mots sont regroupés dans des catégories. Possibilité de créer de nouvelles catégories, de nouvelles images et de nouveaux mots. Cycle 2 plutôt dédié CP.	libre
Aller	David Lucardi	Logiciel d'entraînement à la lecture qui se compose d'un éditeur permettant de créer ou de modifier des exercices et de différents modules d'exercices : closure, reconstitution ... que l'on peut paramétrer grâce au menu réglages.	libre
Le petits contes de Wismo	Site Internet	« Notre souhait est de partager notre passion pour les histoires et l'Histoire de notre continent ; d'éveiller la curiosité envers le patrimoine culturel européen. »	site
La machine à écrire	Anne Scolé	C'est un traitement de texte simplifié. Il permet d'écrire avec 3 polices: majuscule scripte, minuscule scripte et cursive en 3 tailles et de passer de l'une à l'autre très facilement. Il permet de copier, coller, effacer tout, sauver au format .txt, importer au format .txt et changer la couleur de fond. Les commandes se présentent sous forme d'icônes avec sons associés. On peut imprimer la partie visible de l'écran.	gratuit

Quantités et nombres

A la campagne	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Lecture de nombres. Après un tirage aléatoire, remplir les prés avec les animaux correspondant au nombre indiqué. Travail au choix sur les nombres de 1 à 10 ou de 10 à 20.	gratuit
Au jardin	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Lecture de nombres . Après un tirage aléatoire, planter les légumes correspondant au nombre indiqué dans les champs. Deux niveaux : nombres de 1 à 10 et de 10 à 20.	gratuit
Dominos	Lybil Ber	Dénombrement et perception des constellations. Compléter une chaîne domino.	gratuit
Les nombres	Didier Bigeard	Travail sur les nombres de 1 à 9. L'enfant doit retrouver le nombre qui manque après avoir mélangé les cartes.	gratuit
La course aux nombres	Anna Wilson et Stanislas Dehaene	La course aux nombres est un logiciel développé par l'unité de neuro-imagerie cognitive de l'INSERM-CEA. Dans ce jeu, l'élève doit dénombrer et comparer deux collections pour trouver la plus grande des deux et ainsi avancer sur un parcours pour finalement délivrer des animaux.	libre
Suites (le bon chemin)	David Lucardi	Suites est un logiciel destiné à travailler en numération sur les suites de nombres (entiers, décimaux) arithmétiques et géométriques ou monotones irrégulières, dénommées "aléatoires", la décomposition des nombres et les écritures numériques. Il s'agit de trouver le bon chemin en se déplaçant avec les touches fléchées du clavier, dans une grille de nombres.	libre

Structuration de l'espace

Chemin	Equipe du Terrier d'AbulEdu	Repérer, coder et décoder des cases et des nœuds sur un quadrillage.	libre
A la bonne place	Didier Bigeard	Se repérer sur un quadrillage. Replacer un objet dans un quadrillage en se référant à la position occupée dans le modèle.	gratuit
Les boules symétriques	Didier Bigeard	Placer les boules manquantes d'un plateau de jeu par rapport à un axe de symétrie horizontale.	gratuit
Déplacements sur un plan	Philippe Cizaire	Décoder un déplacement sur quadrillage. Faire suivre à un petit pingouin un chemin prédéfini par des flèches de direction.	gratuit
Labyrinthes	Didier Bigeard	Série de huit labyrinthes. Notre jolie chenille multicolore voudrait bien retrouver sa pomme pour pouvoir la manger.	gratuit
Les poissons	Didier Bigeard	Reconstituer des poissons par symétrie axiale horizontale.	gratuit
Les papillons	Didier Bigeard	Chacune des 8 planches présente 6 papillons dont les ailes ont été interverties, il faut donc rendre à chaque papillon ses bonnes ailes. Chaque moitié de papillon doit être symétrique à l'autre (axe vertical).	gratuit

Pavages symétriques	Didier Bigeard	Colorier les cases d'un quadrillage symétrique par rapport à un axe vertical.	gratuit
Les puzzles	Philippe Cizaire	Reconstituer des puzzles de 12 pièces par glisser-déposer. Avec ou sans modèle.	gratuit
Tangrams (gTans)	Philippe Banwarth	Jouer avec les pièces d'un tangram	libre
PuzMath	Christian Vinent et Pierre Thiollière	PUZ-MAT est un générateur de puzzles pour la maternelle et le cycle 2. A partir de n'importe quelle image ou photo scannée, réaliser facilement un puzzle de 4 à 36 pièces, avec ou sans modèle, avec ou sans rotation des pièces.	gratuit

Usage de l'ordinateur

Mulot	André Connes	Mulot est dédié à l'apprentissage de la motricité fine avec la souris (TPS et PS de maternelle et pour les débutants).	libre
Grabouille	Développeurs du projet Grabouille	Grabouille est un logiciel qui permet de dessiner très simplement grâce à la souris et au clavier. Faire la combinaison de touches CTRL+e pour sortir du logiciel.	libre
Coursouris	Philippe Cizaire	Apprentissage de l'utilisation de la souris.	gratuit
TuxTyping	Développeurs du projet TuxTyping	Apprentissage du clavier	libre

Outils de dessin

SimplePaint	Johannes Wallroth	Tous les outils de base pour dessiner sur son ordinateur.	gratuit
Tuxpaint	Communauté du projet Tuxpaint	Programme de dessin pour les jeunes enfants. Il possède une interface simple et amusante donnant accès à de nombreux outils et cliparts. Les dessins peuvent être sauvegardés, chargés et imprimés.	libre

Outils pluridisciplinaires

Gcompris (v. 13.11)	Bruno Coudoin	Les activités sont quelquefois ludiques, mais toujours pédagogiques. Les domaines suivants sont abordés: découverte de l'ordinateur, révision des tables, dénombrement, les tables à double entrée, la symétrie, les sciences, la géographie, des casses têtes, des exercices d'entraînement à la lecture...	libre
OmniTux	Développeurs de OmniTux	« Le but d'OmniTux est de proposer des activités ludo-éducatives autour d'éléments multimédia (images, sons, textes). »	libre
Double entrée	Didier Bigeard	Compléter par des croix, des tableaux à double entrée suivant des indices. Quatre tableaux au choix	gratuit
Suites logiques	Didier Bigeard	Compléter des suites logiques avec des formes ou des couleurs.	gratuit
Tableaux	Équipe du Terrier d'AbulEdu	Tableaux offre un ensemble de situations permettant de travailler les tableaux à double entrée. Il intègre un suivi de chaque élève qui permet de lui proposer automatiquement une difficulté supérieure (l'élève peut choisir de reprendre à un niveau précédent). A l'enseignant de suivre la progression de cet élève en éditant une synthèse.	libre
Blinken	Danny Allen	blinken est basé sur un jeu électronique sorti en 1978, qui entraîne les joueurs à se rappeler de séquences auditives d'une longueur accrue.	libre
Espace Kids ASRI Education	Équipe de Asri Education	« L'espace kids de l'association ASRI éducation propose une sélection d'activités "en ligne" destinées aux 4-12 ans : jeux, mathématiques, français, histoire, géographie, encyclopédies, multi-activités, galeries photos, etc. »	site
TIBAO	Grégory Korzeniowski	Jeux, animations, concours de dessin et sélection de livres et cédéroms sur le thème de l'Afrique.	site
Tibao fiches outils		Fiches outils ayant pour thème le site Tibao	site

Niveau 2

Calcul

Atoumath	Jean Marc Bassetti	Logiciel permettant le calcul rapide (additions, soustractions) avec une fonction chronomètre et différents niveaux de difficulté, permettant aussi la révision des tables, la recherche de complémentaire à... , le quotient et le reste de la division. Le logiciel permet l'impression des résultats mais ne permet pas une gestion individualisée et nominative des progrès.	gratuit
Abacalc	Philippe Chev�	Le logiciel propose de revoir syst�matiquement les techniques op�rateurs de base.	gratuit
Calcul	Yann Rolland	Logiciel de calcul pour le cycle 2 et le cycle 3. Ce logiciel simple d'emploi propose une s�rie d'activit�s d'entra�nement au calcul.	gratuit
Calculs	JL Sendral	Le logiciel se compose d'�diteurs permettant de cr�er des sc�narii.: calcul mental, calcul approch�, calcul en arbre, calcul "d'�quations", calcul de quotient, calcul sur bande num�rique. Bilan individuel et par classe/groupe de l'�l�ve	libre
Calcuette capricieuse	Jean-Louis Frucot	« La "calcuette capricieuse" est un logiciel de recherche. Elle peut �tre utilis�e comme une calculette classique. Elle a la particularit� d'avoir des touches qui sont "cass�es" : une touche peut ne pas correspondre � la valeur indiqu�e dessus. Chiffre, op�rateur, parenth�se, m�moire sont autant de types de touche dont la fonction est interchangeable ou d�sactivable. »	libre
Op�rations	�quipe du Terrier d'AbulEdu	« Op�rations est un logiciel d'aide � la technique op�rateur (additions, soustractions, multiplications) con�u pour les enfants de cycle 2 et de cycle 3. Ce logiciel intervient dans les phases de syst�matisation de l'apprentissage des techniques op�rateurs, pour renforcer les acquis, rep�rer et analyser les difficult�s, et �galement en rem�diation. »	libre
calcul@TICE	�quipe de calcul@TICE	A l'heure des 15 minutes quotidiennes de calcul mental, le recours aux ressources en ligne est un atout de diversification et de diff�renciation.	site
Calculatrice grands entiers	David Lefebvre	Permet de r�aliser diff�rents calculs sur de grands entiers.	gratuit
Fubuki	Communaut� du projet AbulEdu	Le Fubuki consiste � placer une liste de nombres dans une grille 3x3 de fa�on � obtenir, par additions successives, le r�sultat indiqu� sur chacune des lignes, chacune des colonnes.	libre
Le labyrinthe des nombres	David Lefebvre	Un logiciel tr�s simple mais redoutablement efficace pour travailler et apprendre les tables d'addition. Il est con�u pour travailler avec un poste individuel ou, mieux encore, en classe avec un TBI.	gratuit
Tierce	�quipe du Terrier d'AbulEdu	« Sachant qu'un pion rose est la somme de deux pions jaunes, faites des groupes de trois pions (un rose et deux jaunes) de sorte qu'il n'en reste plus un seul. »	libre

Connaissance des nombres

A nous les nombre	Communaut� du projet AbulEdu	"A nous les nombres " est compos� de plusieurs modules abordables � partir du cycle 1 concernant la construction du nombre.	libre
L'attrape nombres	Unit� INSERM-CEA de NeuroImagerie	Additions et soustractions – Pr�sentation des nombres – Principes de la base 10 et des nombres � plusieurs chiffres	Site
Suite arithm�tique	�quipe du Terrier d'AbulEdu	« Il faut retrouver le nombre manquant dans la suite propos�e en d�sordre. Cliquez sur la case marqu�e par un point d'interrogation, saisissez le nombre d�sir�, validez. »	libre
Spirales des nombres	David Lefebvre	Une verso compl�te de Spirales (tous les exercices) pour travailler sur un poste individuel ou, mieux encore, en classe avec un TNI.	gratuit
Spirales (visualiseur)	David Lefebvre	Un petit logiciel vous permettant de projeter sur l'�cran ou le TNI une spirale des nombres (de 1 � 69) avec plusieurs options : tous les nombres affich�s, vide, certains nombres seulement. Beaucoup d'activit�s sont possibles, toutes permettant construction du nombre et travail du passage � la dizaine.	gratuit
Je compte mes p'tits sous	Georges Jacquemettaz	D�couverte des pi�ces et des billets en Euro. Pr�parer et rendre la monnaie, pr�parer des billets et rendre des billets, compter de l'argent.	gratuit
Cible	Andr� Connes	Faire prendre conscience aux �l�ves qu'il est souvent possible et utile de pr�voir le r�sultat d'une action non encore r�alis�e. Dans le cadre du jeu utilis� ici, seule une strat�gie bas�e sur l'anticipation est efficace.	libre

Primaths	Académie de Dijon	Exerciseur en ligne, complètement paramétrable : opérations, type de calcul (posé ou mental), nombre de tables prises en compte, temps alloué, enregistrement des élèves, sauvegarde de leurs performances.	libre
Suites (le bon chemin)	David Lucardi	Suites est un logiciel destiné à travailler en numération sur les suites de nombres (entiers, décimaux) arithmétiques et géométriques ou monotones irrégulières, dénommées "aléatoires", la décomposition des nombres et les écritures numériques. Il s'agit de trouver le bon chemin en se déplaçant avec les touches fléchées du clavier, dans une grille de nombres.	libre
Décimo	Marco Menei	Décimo est un logiciel qui permet de travailler le passage, pour un nombre décimal, d'une écriture fractionnaire (fractions décimales) à une écriture à virgule.	gratuit

Étude de fractions

Introduction aux fractions	PhET Université du Colorado	« Explorez des fractions en vous aidant à 1/3 d'un gâteau au chocolat et laver le avec 1/2 verre de jus d'orange! Créez vos propres fractions en utilisant des objets interactifs amusants. »	site
Fractions (1)	Marco Menei	Comparer des aires au moyen de fractions simples. Difficulté : Au niveau 2, les aires à comparer ne font pas partie de la même figure. L'élève doit comparer deux figures, la figure B représentant arbitrairement une unité variable au cours de l'exercice. Il s'agit alors d'indiquer l'aire de la figure A sous la forme d'une fraction.	gratuit
Fractions (2)	Marco Menei	Après avoir donné la fraction correspondant à une partie d'une unité, l'élève doit utiliser une unité divisée de différentes façons (en dixièmes, quarts, tiers et demis) pour mesurer un segment et donner la réponse sous la forme d'une fraction. Il existe deux niveaux de difficultés : au niveau 2, l'élève ne dispose que d'une seule unité graduée pour mesurer les segments de longueur supérieure à une unité, il doit donc utiliser une autre unité non graduée.	gratuit
KBrush	Sebastian Stein	KBrush est un petit programme pour s'exercer avec des calculs de fractions et de pourcentages.	libre

Situations problèmes

Jeu d'échecs	Robert Ancell	Logiciel de jeu d'échecs	libre
Problèmes	David Lucardi	Ce logiciel a été conçu pour proposer des situations d'apprentissage ou d'étayage concernant l'exploitation des données numériques au cycle 2 : situations de dénombrement, addition ou soustraction pour évaluer la diminution ou l'augmentation d'une quantité, réunion de deux quantités, représentation par une ligne graduée, réunion de plusieurs quantités ou valeurs identiques.	libre
Jeu de dames	Artur Wiebe	Logiciel de jeu de dame	libre
Sudoku	Thomas M. Hinkle	Un jeu de Sudoku doté d'un générateur de grilles. Sudoku est un jeu de logique japonais.	libre
KTurtle	Cies Breijs	KTurtle est un environnement pour l'apprentissage de la programmation dont le but est de vous faire apprendre la programmation, aussi facilement que possible.	libre
Scratch	groupe Lifelong Kindergarten au MIT Media Lab	Programmer ses propres histoires interactives, ses jeux et animations - et partager ses créations avec d'autres au sein de la communauté en ligne.	libre
Scratch en ligne	groupe Lifelong Kindergarten au MIT Media Lab	Programmer ses propres histoires interactives, ses jeux et animations - et partager ses créations avec d'autres au sein de la communauté en ligne.	Site
Code.org	Angry Birds Rovio Entertainment	Initiation guidée au code informatique	Site

MATH divers

GeoGebra	Communauté du projet GeoGebra	Logiciel libre pour enseigner et apprendre les mathématiques. Géométrie dynamique, algèbre et calcul analytique.	libre
TuxMath	développeurs de Tux4Kids	TuxMath est un petit logiciel de calcul mental très ludique. Le principe est simple : il suffit de rentrer le résultat d'une opération afin de la détruire avant qu'elle n'atteigne le sol. Le niveau de jeu est cependant assez élevé et les résultats sont parfois ardues : $72 \times 7 = ?$ (en moins de 5s).	libre
Mathématiques en ligne	Daniel Mentrard	Activités mathématiques interactives conçue grâce à Geogebra	site

Bibliothèque virtuelle en math	Université de l'Utah	Activités mathématiques interactives	site
Le Kangourou des Mathématiques	L'équipe de Kangourou	Le Kangourou des mathématiques est un concours proposé aux élèves chaque année mais aussi un site original où l'on trouve de multiples documents et jeux interactifs.	site
Le Matou matheux	L'équipe de Matou matheux	Exercices, animations et énigmes mathématiques interactifs pour les 6-16 ans	Site
Récréomath	L'équipe de Récréomath	Ce site est consacré aux mathématiques récréatives. Il contient une banque de problèmes récréatifs et une banque d'outils mathématiques.	site
Tableaux	Communauté du projet abuledu	Tableau offre un ensemble de situations permettant de travailler les tableaux à double entrée. Il intègre un suivi de chaque élève qui permet de lui proposer automatiquement une difficulté supérieure (l'élève peut choisir de reprendre à un niveau précédent), à l'enseignant de suivre la progression de cet élève en éditant une synthèse.	libre
Mathématiques magiques	Thérèse Eveilleau	vous découvrirez des tours de magie interactifs, de la télépathie, des énigmes, des cours et des exercices animés, des jeux, des puzzles magiques ...	site
LaboMEP	L'équipe de Sésamath	LaboMEP propose des ressources mathématiques variées. Une fois inscrits, les élèves s'identifient et font les exercices programmés par le professeur et leur travail est enregistré ; le professeur peut alors consulter les résultats de ses élèves.	site

Français

Abalect	Philippe Chevé	Logiciel de lecture, comprenant des exercices de compréhension, de remise en ordre de phrases, permettant d'intégrer ses propres textes.	gratuit
Aller	David Lucardi	Logiciel d'entraînement à la lecture qui se compose d'un éditeur permettant de créer ou de modifier des exercices et de différents modules d'exercices : closure, reconstitution ... que l'on peut paramétrer grâce au menu réglages".	libre
Kanagram	Joshua Keel	Kanagram est un jeu reposant sur des anagrammes de mots : le puzzle est résolu quand les lettres mélangées du mot sont remises dans l'ordre correct. Il n'y a aucune limite soit sur le temps de résolution soit sur le nombre de tentatives pour trouver le mot.	libre
CCDMD Québec	Centre collégial de développement de matériel didactique	Exercices interactifs en ligne	site
Le Français en ligne	Pascal Dussausaye	Exercices interactifs en ligne	site
Il était une histoire	Rue des écoles et la MAIF	« Le site « Il était une histoire » a été conçu et réalisé par rue des écoles, en partenariat avec la MAIF. Il vise à la diffusion et à la démocratisation de l'accès à la lecture pour les enfants. L'objectif est de donner aux jeunes de 3 à 10 ans, aux parents, aux enseignants et aux établissements scolaires l'accès à une bibliothèque riche de plus d'une centaine de volumes. »	site
L'Europe des contes	Culture 2000	Ce site propose des contes venus des quatre coins de l'Europe.	site
Framapad	Framasoft	« Un « pad » est un éditeur de texte collaboratif en ligne. Son vrai plus ? Les contributions de chaque utilisateur apparaissent immédiatement dans les pads de tous les participants, signalées par un code couleur. »	site
Correcteur Scribens	Scribens	Correcteur d'orthographe et de grammaire pédagogique	site
KhangMan	Anne-Marie Mahfouf	KHangMan est un jeu inspiré du célèbre jeu du pendu. Il est destiné à des enfants à partir de six ans.	libre

Tacit	Université de Rennes 2	« Un logiciel en ligne au service d'une pédagogie différenciée. L'évaluation et la remédiation de la compréhension implicite de textes deviennent simple et efficace. »	site
Verbiste	Pierre Sarrazin	Verbiste est un système de conjugaison française. Cette application présente un champ de texte où l'utilisateur peut taper un verbe conjugué et obtenir sa conjugaison complète.	libre
Dictionnaires en ligne	Enrico Tröger	Une application pour consulter différents dictionnaires.	libre

Aures domaines

Kgeography	Albert Astals Cid	KGeography est un outil d'apprentissage de la géographie permettant d'apprendre les divisions politiques de certains pays (régions, capitales de ces régions et drapeaux associés, s'il y en a).	libre
Marble globe virtuel	Torsten Rahn	Marble est un atlas virtuel du globe et du monde.	libre
Ktouch	Håvard Frøiland et Andreas Nicolai	KTtouch est un programme pour l'apprentissage et la pratique de la frappe au clavier.	libre
Numpty Physics	L'équipe de Numpty Physics	À l'aide de la souris, dessiner des formes soumises à la gravité qui permettront à une figure rouge (souvent un cercle) de toucher une figure jaune (souvent une étoile).	libre
Vinz et Lou	TRALALERE	Vinz et Lou est un programme de sensibilisation qui traite des grandes thématiques : Alimentation, Internet, Environnement, Citoyenneté et Handicap.	site
English for schools	CNED	Propose chaque semaine des activités en anglais	site

Pluri-domaines

OmniTux	Développeurs de OmniTux	« Le but d'OmniTux est de proposer des activités ludo-éducatives autour d'éléments multimédia (images, sons, textes). »	libre
Gcompris (v. 13.11)	Bruno Coudoin	Les activités sont quelquefois ludiques, mais toujours pédagogiques. Les domaines suivants sont abordés: découverte de l'ordinateur, révision des tables, dénombrement, les tables à double entrée, la symétrie, les sciences, la géographie, des casses têtes, des exercices d'entraînement à la lecture...Attention la version windows est bridée, celle de Linux est entièrement accessible.	libre
Exercices Aleccor	Jean-Georges Cloarec	Les exOOOs sont des exercices éducatifs libres et gratuits conçus à partir de macros-procédures sous OpenOffice.org. Ces exercices sont auto-correctifs. Ils sont utilisables dans le cadre d'un travail individualisé et personnalisé.	Creative Commons
Espace Kids ASRI Education	Équipe de Asri Education	« L' espace kids de l'association ASRI éducation propose une sélection d'activités "en ligne" destinées aux 4-12 ans : jeux, mathématiques, français, histoire, géographie, encyclopédies, multi-activités, galeries photos, etc. »	site
Le tableau noir	Jean-Yves Bertel	Exercices en ligne dans de nombreux domaines	site
Exercices.free	Fred ?	Exercices en ligne dans de nombreux domaines	site
La récré	Michel Neroucheff Claude Vandersaenen	Exercices en ligne dans de nombreux domaines	site
Vikidia, l'encyclopédie des 8-13 ans	Communauté du Wiki	Vikidia est un projet qui vise à réaliser une encyclopédie francophone, en ligne et en wiki, pour des lecteurs âgés de 8 à 13 ans.	site
wikipedia	Communauté du Wiki	Encyclopédie collaborative en ligne	site
Les Fondamentaux	Réseau Canopé	Films d'animation pour favoriser, de façon ludique, l'acquisition des notions fondamentales de l'école élémentaire.	site